

第 試合

チーム名			チーム名	
選手名		1		選手名
		2		
		3		
		4		
		5		
		6		
		7		
		8		
		9		
		10		
		11		
		12		
		13		
		スコア		

- 先に13点取った方が勝ち。(時間制限やセット数を決めてもよい)
- 先攻・後攻を決めたら、先攻の方スタート地点となるサークルを描き、サークル内からビュット(目標球)を投げる。
- 続いて第1投目のボールをできるだけビュットの近くに投げる。次に後攻の方が1投目を投げる。
- 両チームがそれぞれ1球ずつ投げた後でどちらのボールがビュットに近いか見て、ビュットに近い方が優勢となる。
- ポイントの取れてない方は、自分のボールがビュットに一番近くなるまで投げなければならない。
- すべて投げ終わったら、お互い一番近い球の距離を測り、そのお互いの距離の遠い方の内にある相手の球がポイントとなる。